Politechnika Śląska

Wydział Matematyk Stosowanej

Kierunek Informatyka

Gliwice, 28.12.2021

Programowanie I

**Założenia do projektu zaliczeniowego**

**"*Szkarłat - tekstowa gra cRPG*"**

**Kamil Ptak gr. lab. 8**

**1. Opis projektu.**

Projekt napisany w C++, wzorowany na grze „Otchłań”. Gra będzie umożliwiała graczowi wcielenie się w wykreowanego przez siebie bohatera, który poprzez eksploracje, dialogi z postaciami niezależnymi (NPC) oraz wykonywanie zadań fabularnych, będzie odkrywał oraz poznawał świat przedstawiony. Sterowanie oraz wszelkie interakcje odbywać się będą poprzez wpisywane przez gracza polecenia, a wszystkie informacje takie jak opisy lokacji bądź dialogi, przekazywane będą w sposób tekstowy.

**2. Funkcjonalności**

* Menu startowe gry umożliwiające rozpoczęcie nowej rozgrywki, bądź kontynuowanie poprzedniej,
* System zapisywania oraz wczytywania stanu gry użytkownika,
* Interpreter poleceń tekstowych użytkownika,
* Poruszanie się w czterech kierunkach świata z dokładnym opisem danych lokacji (wygląd lokacji, co znajduje się w oddali, widoczne postacie niezależne itp.)
* Wczytywanie danych oraz tekstu z plików źródłowych gry,
* System ekwipunku oraz jego zarządzania,
* Prowadzenie statystyk gracza,
* Prosty kreator postaci,
* System rozwoju postaci,
* Turowy system walki,
* System dialogów oraz interakcji z postaciami niezależnymi.